

## C.R. T.P. 6 partie 2

### 2 L'algorithme d'exponentiation rapide

Le but de cet algorithme est de calculer la puissance  $N$ -ième  $x^N$  d'un nombre  $x$  qui peut être un entier ou un flottant, avec un minimum d'opérations.

Cet algo. s'applique à différents types de nombres  $x$  : flottants, entiers.... on l'appliquera aussi dans les anneaux de congruences, où il est encore plus efficace, et qu'on s'en servira pour des problèmes d'arithmétiques...

- a) L'idée essentielle : Si  $N = a_0 + a_1 2 + \dots + a_n 2^n$ , écriture en base deux, avec  $a_i \in \{0, 1\}$  alors :

$$x^N = x^{a_0} (x^2)^{a_1} \dots (x^{2^n})^{a_n}.$$

Ensuite deux points de vue possibles, cela dépend si on connaît déjà l'écriture en base 2 de  $N$  ou pas.

- b) **1ère méthode (des poids faibles vers les poids forts)**

*L'algorithme qui suit incorpore l'algorithme d'obtention des chiffres successifs de l'écriture en base deux, des poids faibles vers les poids forts, obtenu au § 1, ainsi on n'a pas à connaître à l'avance l'écriture en base deux.*

Pour mettre en oeuvre l'algorithme on utilise trois variables qu'on va appeler **res** et **aux** comme résultat et auxiliaire et la variable **N** qui au départ contient comme valeur l'exposant  $N$  et qui va permettre à chaque étape de calculer le chiffre du développement en base 2 de  $N$ .

```
def exrapide(x,N):
    """retourne le calcul de x^N par la méthode d'exp. rapide"""
    aux=x
    res=1
    while N!=0 :
        if N%2==1:
            res=res*aux
            aux=aux*aux
        N=N//2
    return res
```

- c) Cette fois on suppose connue l'écriture en base deux de  $N$ . Par exemple en python, on peut l'obtenir avec **bin**. Attention cependant **bin** renvoie une *chaîne de caractères*, qui commence par '**0b**'.

```
def rapidePF(x,N):
    res=1
    tab=bin(N)[2:]# chaîne de carac. contenant
    # l'écriture en base deux de N
    for i in range(len(tab)):
        if int(tab[i])==1: # int nécessaire car tab[i] est un str
            res=res*res*x
        else:
            res=res*res
    return res
```